

Gemeinde Geeste
Der Bürgermeister
- Fachbereich IV Planen und Bauen -

Vorlage - 600/057/2022

Beratungsfolge	Termin
Ausschuss für Planen, Bauen und Klimaschutz	11.10.2022
Verwaltungsausschuss	13.10.2022
Rat der Gemeinde Geeste	27.10.2022

Endausbau Lamber Esch 1. Erweiterung

öffentlicher Tagesordnungspunkt

Darstellung des Sachverhaltes:

Die Arbeiten zur Erschließung des Bebauungsplans Nr. 132 „Lamber Esch 1. Erweiterung“ erfolgen ab Oktober 2022 und werden voraussichtlich im Frühjahr 2023 fertiggestellt. Die Straßenparzelle der Erschließungsstraße mit Anbindung an die Straßen „Dalumer Esch“ sowie „Lamber Esch“ hat eine Größe von ca. 0,49 ha. Die Planung des Endausbaus sieht vor, die Straße in einer Asphalt-Pflaster-Kombination auszubauen, wobei die Strecken asphaltiert und die Knotenpunkte sowie Stichstraßen gepflastert werden. Die Straßenparzelle mit einer Breite von 8,00 m bis 8,50 m bietet die Möglichkeit an geeigneten Abschnitten Stellflächen sowie Baumbete herzustellen. Diese werden sich an der Örtlichkeit, bspw. an den Zufahrten der Anlieger, orientieren. Die bestehende Gehwegverbindung parallel zur Straße „Dalumer Esch“ wird an den Endausbau angepasst. Zudem wird der Straßenabschnitt, welcher eine Verbindung zur östlichen Ackerfläche schafft, im Zuge des Endausbaus hergestellt. Somit wird eine Anbindung an eine mögliche Erweiterung der Baugebiete an der Straße „Dalumer Esch“ sichergestellt. Das Oberflächenwasser der Verkehrsflächen wird dem Regenwasserkanal zugeführt, dieser leitet das Oberflächenwasser aus dem Plangebiet über den Regenwasserkanal der Straße „Dalumer Esch“ in das Versickerungsbecken am Busackerweg. Mit der Endausbauplanung zum Zeitpunkt der Erschließung wird den zukünftigen Grundstückseigentümern eine Höhenplanung zur Orientierung vorgegeben.

Finanzielle Auswirkungen:

Die Abwicklung erfolgt über die Servicebetrieb Geeste -Entwicklung- GmbH

Beschlussvorschlag:

Die Ratsgremien nehmen die Vorlage zur Kenntnis.

Anlagen:

Lageplan Endausbau B-Plan Nr. 132 Lamber Esch 1. Erweiterung